



DART FRECCETTE, FOGLIO PARTITA PLAYOFF CAMPIONATO A SQUADRE BAR vs BAR

BAR	DATA	LEGA	GRUPPO
-----	------	------	--------

NOME DELLA SQUADRA DI CASA					
Nr. Tessera	Nome Giocatori	Singoli Giocati	Punti Singolo	Punti Doppio	
N° 1					
N° 2					
N° 3					
N° 4					
R N° 5					
R N° 6					

NOME DELLA SQUADRA OSPITE					
Nr. Tessera	Nome Giocatori	Singoli Giocati	Punti Singolo	Punti Doppio	
N° 7					
N° 8					
N° 9					
N° 10					
R N° 11					
R N° 12					

PUNTI LEG

PUNTI LEG

PUNTI MATCH

PUNTI MATCH

SEZIONE PARTITE (si parte dalla colonna 1)

COLONNA 1		
4 - 7		
3 - 8		
2 - 9		
1 - 10		

COLONNA 2		
2 - 7		
4 - 9		
3 - 10		
1 - 8		

COLONNA 3		
3 - 7		
2 - 8		
4 - 10		
1 - 9		

COLONNA 4		
4 - 8		
1 - 7		
3 - 9		
2 - 10		

REGOLE PRINCIPALI

Compilazione del foglio partita:	<p>OBBLIGATORIO SCRIVERE I NUMERI DI TESSERA (i numeri si possono verificare sul sito: WWW.FTDF.NET nel menu camp. a squadre) - mail info@ftdf.net</p> <p>Il foglio partita deve essere riempito prima dalla squadra di casa.</p> <p>Il foglio partita deve pervenire alla FTDF tramite fax 091 857 80 92 entro 24 ore dal match, il compito spetta al "responsabile della comunicazione dei risultati" della squadra vincente, il quale è obbligato a conservare il foglio fino al termine del campionato.</p>
Inizio match:	Ore 20.15 (con 30 minuti di tolleranza per le squadre che giungono da lontano), vedi punto 12.3 del regolamento.
Dart:	Si gioca con 1 solo apparecchio— i doppi non si fanno
Riserve:	Il nome delle riserve deve essere inserito nel foglio partita prima dell'inizio match, si possono inserire al massimo 2 riserve per match, chi è stato sostituito non può più rientrare. Importante segnare sulla sezione partite con il numero di riferimento il punto dove inizia a giocare la riserva o le riserve.
Partita:	Si gioca un leg di andata e uno di ritorno contro ogni avversario (2 punti a leg per un totale di 4 punti). Per aggiudicarsi il match si devono superare i 32 punti leg, in caso di parità 32 a 32, un giocatore per parte si sfidano al meglio dei 3 leg - Vittoria 33-32
Chiusura:	Lega C 501 S.O. (semplice) - Lega B 501 M.O. (doppia o tripla) - Lega A 501 D.O. (doppia)
Calendario:	Le date sono quelle dello schema sul sito o l'app. ENJORE - Vi è la possibilità di anticipare o spostare il match entro la settimana designata da lunedì venerdì
Forfait:	Se una squadra avvisa all'ultimo momento la sua indisponibilità (meno di 24 ore dal match) per qualsiasi motivo, scatta automaticamente il forfait. Il forfait viene punito con fr. 100.- di multa a carico dei giocatori. Con 3 forfait la squadra viene eliminata dal campionato con una multa di fr. 150.-

FIRME DEI CAPITANI

.....
CAPITANO SQUADRA DI CASA



.....
CAPITANO SQUADRA OSPITE